

Trofeo Crazy4Slot.com

Regolamento Sportivo Vers 1.0

- 1. Comportamento:** tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività nei confronti degli avversari, durante i turni di commissario ed anche al di fuori dell'impianto della gara. **è assolutamente vietato fumare nella zona di gara e sulla pedana di gara.** Comportamenti non consoni saranno sanzionati con 5 giri di penalità fino ad arrivare alla squalifica del giocatore o della squadra
- 2. Durata della gara:** alla gara saranno ammesse 12 squadre. La gara è composta da 12 manche da 10 minuti con cambio di corsia di 3 minuti nominali ad ogni manche secondo la regola "dispari salgono, pari scendono" (1,3,5,7..... 6,4,2,1,3. L'impianto della gara è composto da 1 piste da 6 corsie. Ogni squadra correrà le 12 manches (quindi 2 ore effettive di gara), a blocchi di 6 manches, lasciando poi la pista alle successive 6 squadre. Le squadre dovranno alternare obbligatoriamente un pilota ogni 3 corsie svolte. In pratica un pilota avrà l'obbligo di correre 30 minuti consecutivi. La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri varrà chi prima avrà completato l'ultimo giro intero.
- 3. Composizione equipaggio e turni di guida:** gli equipaggi saranno composti da 2 piloti con la possibilità di una riserva, da comunicarsi all'atto dell'iscrizione. Si specifica che non è consentito correre in 3 piloti. La riserva può essere presente solo per svolgere funzione di commissario o meccanico, o sostituire sin dall'inizio il pilota mancante. Ogni pilota dovrà guidare per un tempo complessivo non inferiore e non superiore ai 60 minuti. Sulla pedana di guida deve essere presente solo il pilota e non vi potrà salire nessun altro componente della squadra per nessun motivo; questa infrazione sarà sanzionata con 5 giri di penalizzazione. Il cambio di pilota sarà fatto a macchine ferme entro i 3 minuti per il cambio corsie. Lo schema dei cambi pilota andrà comunicato alla direzione gara prima dell'inizio del trofeo. Nel caso di cambiamenti in corso, gli stessi andranno segnalati entro 5 minuti prima del termine della manches che precede il pilota interessato al cambio. La macchina dovrà sostare nella zona pit lane. Poi il pilota che abbandona la guida scenderà dalla pedana e solo successivamente il pilota che inizia il turno potrà salirvi. Il pulsante può rimanere inserito nella presa.
- 4. Turni di commissario:** ogni squadra che **non ha il pilota in pista**, dovrà svolgere con un suo iscritto il turno di commissario, nella postazione assegnata secondo lo schema che sarà affisso nella zona direzione. Il commissario può essere sostituito solo nel cambio corsia. E' vietato il cambio commissario mentre le auto sono in corsa. Si avvisa che nessun avviso o richiamo verrà effettuato in caso di mancanza del commissario nella sua postazione durante la manche; Nel caso si riscontri, a manches avviata, l'assenza di un commissario, il direttore di corsa ne determina la durata ed infligge alla squadra la penalità prevista, ovvero un numero di giri pari al doppio dei giri percorsi dalla media di gara di una macchina in corsa in quel momento, arrotondata per eccesso al minuto. Il commissario non può fare nessun intervento sulle macchine, eccetto il

riposizionamento delle spazzole e del pickup su richiesta del pilota. Durante le prove libere ogni squadra che utilizzerà la pista dovrà fornire alla pista un commissario. Il commissario potrà svolgere funzioni di meccanico.

5. Manutenzione e riparazione della vettura: presa e rimessa della vettura sulla pit lane per interventi di manutenzione e riparazione deve essere effettuata da un giudice su richiesta del meccanico della squadra; se la macchina rimane ferma lungo il percorso sarà cura dei commissari farle raggiungere il tavolo box; terminata la riparazione la macchina ripartirà dalla pit lane. Un solo meccanico alla volta è ammesso nell'area box e può intervenire sulla vettura; zippo, olio, grasso e stracci sono forniti dagli organizzatori; i ricambi possono essere solo quelli consegnati nelle verifiche pregara, ad eccezione del motore e delle gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box. Qualsiasi intervento sulla vettura potrà essere effettuato solo a gara in corso, ossia con corrente in pista (vietati interventi durante i cambi corsia e durante eventuali pause di una manche). Il meccanico può essere persona esterna alla squadra. nella sosta serale per l'attivazione dell'impianto luci si potrà effettuare anche qualsiasi altro intervento di manutenzione/riparazione.

6. Verifiche: la Giuria può in qualsiasi momento, sia durante la corsa che durante i cambi corsia, che entro 15 minuti dalla fine della gara, effettuare verifiche sulle vetture. Le verifiche possono essere richieste da un concorrente o decise d'ufficio dalla Giuria o dalla Direzione Gara. In caso di verifica effettuata durante la corsa vi sarà una compensazione in giri sulla media dei giri validi della vettura (non si calcolano quelli con sosta ai box) della manche nella quale avviene la verifica. Le verifiche pregara saranno effettuate in base alla sequenza invertita del numero di gara assegnato alla squadra.

7. Sanzioni: le infrazioni al regolamento tecnico ed al regolamento sportivo saranno commisurate alla gravità dell'infrazione e, dove non specificato diversamente nel regolamento, determinate dalla Direzione Gara. In particolare saranno sanzionate con la SQUALIFICA della squadra l'utilizzo di magneti, l'incollaggio delle gomme al cerchio, l'utilizzo di additivi e lubrificanti non consentiti, l'esecuzione di riparazioni al di fuori del "tavolo box". Fumare all'interno dell'impianto sarà sanzionato con 20 giri di penalizzazione. Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri. La mancanza del commissario nella propria postazione sarà sanzionata con una penalità pari al doppio dei giri percorsi dalla vettura più veloce nel corso dell'assenza, con un minimo di 10 giri.

8. Prove libere: le prove libere saranno suddivise in turni da 10 minuti; ogni squadra potrà occupare una sola corsia; ad ogni cambio turno ogni squadra dovrà andare ad occupare la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono", es: 1,3, 5, fino alla 23, poi 24, 22, 20, fino alla 2., salvo disponibilità di altra corsia libera a piacimento. Ogni squadra potrà utilizzare la corsia solo se è presente sulla stessa pista un altro componente della squadra con funzione di commissario che andrà ad occupare la postazione di commissario indicata dalla piantina della pista per le prove libere. La mancanza del commissario durante un turno di prove libere comporterà una penalità in gara di 10 giri.

9. **Qualifiche:** la determinazione della corsia di partenza sarà effettuato mediante qualifiche. Ogni squadra avrà a disposizione 1 minuto per stabilire il proprio giro veloce. La corsia delle qualifiche sarà la 20 o la 21, scelta con sorteggio prima dell'inizio delle qualifiche stesse. La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche preparatorie. Le prime 8 squadre classificate sceglieranno la corsia di partenza sulla pista indicata dagli organizzatori. Le altre corsie saranno assegnate in base alla classifica delle qualifiche secondo lo schema pubblicato.

10. **Orari indicativi della manifestazione**

Evento	Data	Inizio	Fine
Prove libere	Venerdì 18	13.00	17.00
Prove libere pre verifiche gruppo 3 (n. 27-19) (24-17)	Venerdì 18	17.00	17.50
Verifiche gruppo 3	Venerdì 18	18.00	19.00
Prove libere pre verifiche gruppo 2 (n. 18-10) (16-9)	Venerdì 18	18.00	18.50
Verifiche gruppo 2	Venerdì 18	19.00	20.00
Prove libere pre verifiche gruppo 1 (n. 1-9) (1-8)	Venerdì 18	19.00	19.50
Verifiche gruppo 1	Venerdì 18	20.00	21.00
Prove libere notturne (muletto)	Venerdì 18	21.30	22.15
Prove libere (squadre non presenti il venerdì)	Sabato 19	8.00	9.00
Verifiche (squadre non presenti il venerdì)	Sabato 19	9.10	10.00
Qualifiche	Sabato 19	9.15	11.15
Warm-up (muletto)	Sabato 19	11.30	11.45
Partenza della gara	Sabato 19	12.00	
Fase notturna	Sabato 19	22.00	6.00 (Dom)
Arrivo della gara	Domenica 20	12.00	
Premiazione	Domenica 20	12.15	

11. **Comunicazioni:** tutte le comunicazioni della Giuria e della Direzione Gara saranno esposte all'albo degli avvisi presente presso il tavolo della Direzione Gara. Tutti i capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni esposte.

12. **Versione prevalente del Regolamento:** la versione ufficiale del Regolamento Tecnico è quella Inglese. In caso di contestazioni relativamente alla sintassi ed alla semantica del Regolamento Tecnico si adotterà la versione Inglese del Regolamento Tecnico. La versione ufficiale del Regolamento Sportivo è quella Italiana. In caso di contestazioni relativamente alla sintassi ed alla semantica del Regolamento Sportivo si adotterà la versione Italiana del Regolamento Sportivo. Riferimento ufficiale sito www.nucleoardente.it